




ESTADO DA PARAÍBA
CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPINA GRANDE
(Casa de Félix Araújo)
Gabinete do Vereador pr. Luciano Breno

| REQUERIMENTO | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| <p>Câmara Municipal de Campina Grande</p>  <p>PROTOCOLO GERAL 3286/2022 Data: 22/08/2022 - Horário: 12:05 Legislativo - REQ 2967/2022</p> | <p>ADIADO</p> <p>____/____/2022</p> | <p>DESPACHO</p> <p>Aprovado em 23 / 08 / 2022</p> <p><i>[Signature]</i></p> |
| | | <p>Presidente</p> |
| <p>EMENTA: REQUER A MESA DIRETORA DESTA DOUTA CASA A CONCESSÃO DE LICENÇA SEM REMUNERAÇÃO DE 121 (CENTO E VINTE E UM DIAS) AO VEREADOR LUCIANO BRENO CHAVES PEREIRA (PR LUCIANO BRENO) PARA TRATAR DE ASSUNTOS DE INTERSSE PARTICULAR.</p> | | |
| <p>Senhor Presidente,</p> <p>Requeiro, após ouvido o Plenário na forma regimental que seja concedida a licença sem remuneração de 121 (Cento e Vinte e Um dias) a partir do dia 22 de Agosto de 2022 ao vereador Luciano Breno Chaves Pereira (PR LUCIANO BRENO) para tratar de assuntos de interesse particular, nos termos do que dispõe o artigo 17 inciso III constantes no regimento interno desta douta casa.</p> <p>Sala das Sessões da Câmara Municipal de Campina Grande, "Casa de Félix Araújo", em 19 de Agosto de 2022.</p> <p><i>[Signature]</i> Luciano Breno Chaves Pereira (Pr Luciano Breno) Vereador/PP</p> | | |