



ESTADO DA PARAÍBA
CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPINA GRANDE
(Casa de Félix Araújo)
GABINETE DO VEREADOR ANDERSON MAIA (PSB)

REQUERIMENTO Nº /2020

Entrada na Secretaria Em, ____/____/2020 _____	DESPACHO APROVADO NA SESSÃO DE ____/____/2020 _____ Presidente _____ 1º Secretário
Adiado para próxima Sessão Em, ____/____/____ 2020 _____ Presidente	REQUER QUE FAÇA CONSTAR, NA ATA DOS TRABALHOS LEGISLATIVOS, VOTO DE APLAUSO AO ALUNO JEFFERSON VALENTIM DO CURSO DE COMUNICAÇÃO SOCIAL (HABILITAÇÃO EM EDUCOMUNICAÇÃO) DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE (UFCG) PELA CONQUISTA DO PRÊMIO EXPOCOM 2020 (EXPOSIÇÃO DE PESQUISA EXPERIMENTAL EM COMUNICAÇÃO) NA CATEGORIA PRODUÇÃO TRANSDISCIPLINAR.

Senhora Presidente,

Venho por meio deste requerer nos termos do Art. Do Art. 165 do regimento interno, requer a vossa excelência, que faça constar nos anais deste poder, voto aplauso ao aluno Jefferson Valentim do curso de comunicação social (habilitação em educomunicação) da universidade federal de campina grande (ufcg) pela conquista do prêmio expocom 2020 (exposição de pesquisa experimental em comunicação) na categoria produção transdisciplinar.



**Universidade Federal
de Campina Grande**

Um jogo desenvolvido por um aluno do curso de Comunicação Social (habilitação em Educomunicação) da Universidade Federal de Campina Grande (UFCG) venceu o Prêmio Expocom 2020 (Exposição de Pesquisa Experimental em Comunicação) na categoria Produção Transdisciplinar, com o melhor roteiro de games.

O evento é promovido anualmente pela Sociedade Brasileira de Estudos Interdisciplinares da Comunicação (Intercom) e a premiação ocorreu durante o 43º Congresso Brasileiro de Ciências da Comunicação (Intercom 2020), no último dia 10, em formato virtual.

A pesquisa experimental foi desenvolvida pelo estudante Jefferson Valentim para a disciplina Linguagem Visual Gráfica, sob a orientação da professora Dra. Kellyanne Alves. O roteiro do game, intitulado *Yaci: A lenda do nascer da noite*, é inspirado na lenda do surgimento da noite, escrita por Maria do José Castro Alves no livro *Lendas e Mitos do Brasil*.

De acordo com a orientadora, o roteiro do jogo foi elaborado com base nas estratégias educacionais pensadas a partir da ética de Michel Foucault. O objetivo é o jogador, de forma lúdica, compreender seu interior para depois compreender como atuar melhor coletivamente na sociedade e agir de forma ética.

Sala de Sessões da Câmara Municipal de Campina Grande “Casa de Félix Araújo”, em 16 de Dezembro de 2020.


ANDERSON MAIA
VEREADOR PSB