



ESTADO DA PARAÍBA
CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPINA GRANDE
(CASA DE FÉLIX ARAÚJO)
GABINETE DA VEREADORA CAROL GOMES (UNIÃO BRASIL)

PROJETO DE LEI ORDINÁRIA Nº _____/2026

EMENTA: CRIA O PROJETO “ESPAÇO LÚDICO” NOS BAIRROS DO MUNICÍPIO DE CAMPINA GRANDE E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS

Art. 1º - Fica criado o Projeto “Espaço Lúdico”, que consiste na utilização de calçadas e muros de espaços públicos, como praças, parques, escolas, Unidades Básicas de Saúde, dentre outros, disponíveis nos bairros de Campina Grande para realização de pinturas lúdicas, tais como amarelinhas, labirintos, formas geométricas e outras.

Art. 2º - O Projeto “Espaço Lúdico” tem como objetivo proporcionar ambientes salutaros, agradáveis e interativos além de incentivar a arte e o brincar, estimulando o desenvolvimento infantil e a convivência comunitária no Município.

Art. 3º - As pinturas lúdicas serão realizadas com materiais adequados e seguros, priorizando tintas atóxicas e antiderrapantes, respeitando a acessibilidade.


Art. 4º - O Poder Executivo Municipal poderá realizar parcerias com associações de moradores, escolas e iniciativa privada para a execução das pinturas.

Art. 5º - Para atender às despesas decorrentes da presente Lei, serão consignadas dotações próprias do orçamento, suplementadas se necessário.

Art. 6º - O Poder Executivo poderá regulamentar a presente lei no que couber.

Art. 7º - Esta lei entra em vigor na data de sua publicação, revogando-se todas as disposições em contrário.

Gabinete da Vereadora Carol Gomes, Casa de Félix Araújo, em 28 de janeiro de 2026.


CAROL GOMES (UNIÃO BRASIL)
Vereadora



**ESTADO DA PARAÍBA
CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPINA GRANDE
(CASA DE FÉLIX ARAÚJO)
GABINETE DA VEREADORA CAROL GOMES (UNIÃO BRASIL)**

JUSTIFICATIVA

Senhor Presidente,
Senhores Vereadores

As atividades lúdicas são muito importantes para o desenvolvimento psicológico, social e cognitivo do indivíduo. Por meio delas a criança consegue expressar seus sentimentos em relação ao mundo social. Brincadeiras como amarelinha, labirintos, formas geométricas, estimulam a coordenação motora, habilidades cognitivas e criatividade.

Nesse sentido, a presente propositura busca a revitalização urbana através de pinturas lúdicas em calçadas e muros nos bairros da cidade. O Projeto “Espaço Lúdico” tem como objetivo proporcionar ambientes salubres, agradáveis e interativos para crianças e pessoas com deficiência, além de incentivar a arte e o brincar, estimulando o desenvolvimento infantil e a convivência comunitária no Município.

Além de transformar ambientes monótonos em locais de convivência, o Projeto aumenta a segurança através da ocupação criativa. As pinturas lúdicas próximo a escolas, por exemplo, acabam levando os motoristas a reduzirem a velocidade acalmado o tráfego. O Projeto “Espaço Lúdico” fortalece a identidade local e incentiva a comunidade na conservação do espaço urbano.

Estas são as razões pelas quais solicitamos aos Nobres Pares a aprovação deste Projeto.

Gabinete da Vereadora Carol Gomes, Casa de Félix Araújo, em 09 de fevereiro de 2026.


CAROL GOMES (UNIÃO BRASIL)
Vereadora